

# Tarjeta de video Nvidia Quadro 400

## ESPECIFICACIONES DE LA GPU:

GPU NVIDIA Quadro	Quadro 400
Tamaño de la plataforma	Una ranura, 2,731" A x 5.58" L
Núcleos CUDA	12.9

## ESPECIFICACIONES DE MEMORIA DE LA GPU

Memoria de vídeo total	512 MB DDR3
Interfaz de memoria	64 bits
Ancho de banda de memoria (GB/s)	12.3

## PANTALLAS:

DVI-I Dual Link	1
DisplayPort	1
Máxima resolución de pantalla digital a 60 Hz	2560x1600
3D Vision/3D Vision Pro	✓

## FUNCIONES DISPONIBLES:

OpenGL	3.3
Microsoft Direct X	10.1
Shader Model	4.0
Arquitectura NVIDIA CUDA	✓
Tecnología Mosaic	✓
Software de gestión de pantallas NVIEW	✓

## ESPECIFICACIONES TÉRMICAS Y POTENCIA:

DVI-I Dual Link	
Conforme con EnergyStar	✓
Consumo máximo de energía	32 W
Rendimiento relativo	12.9

## INFORMACION GENERAL

NVIDIA® Quadro® 400 extrae de las aplicaciones profesionales más rendimiento y capacidad que los gráficos de consumo. Proporciona hasta 5 veces más rendimiento que las tarjetas gráficas de consumo de gama alta utilizadas con los juegos y hasta 10 veces más rendimiento de las aplicaciones CAD/CAM que los procesadores gráficos integrados\*. Además, consume menos de 35 W y se presenta en un formato de perfil bajo que se adapta a cualquier estación de trabajo. Incluye tecnologías avanzadas como Mosaic™ y nView®, que permiten desplegar y gestionar el escritorio de Windows en múltiples pantallas para diseñar, iterar y entregar resultados de alta calidad en menos tiempo.

### TECNOLOGÍA MOSAIC

La tecnología NVIDIA Mosaic permite distribuir desplegar cualquier aplicación de forma transparente en un total de 8 pantallas a través de varias tarjetas gráficas.



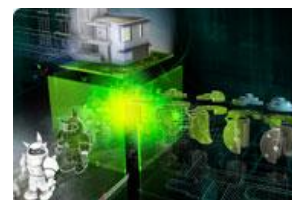
### SOFTWARE DE GESTIÓN AVANZADA DEL ESCRITORIO NVIEW

Proporciona máxima flexibilidad con opciones de visualización en una pantalla de gran tamaño o en varias pantallas, así como un control del escritorio sin precedentes por parte del usuario para conseguir mayor productividad.



### COLOR DE 30 BITS

Una precisión del color de 30 bits (10 bits por color) da lugar a miles de millones de variaciones de tonalidades para brindar imágenes ricas e intensas con el mayor rango dinámico.



### 3D VISION Y 3D VISION PRO

Las gafas de obturación activa avanzadas proporcionan visión 3D estereoscópica extraordinariamente clara para disfrutar del máximo realismo. La tecnología de transmisión por infrarrojos (NVIDIA® 3D Vision™) o radiofrecuencia (3D Vision Pro) proporciona toda una gama de entornos envolventes que abarcan desde estaciones de trabajo de sobremesa hasta espacios de trabajo en colaboración. 3D Vision y 3D Vision Pro se venden por separado.



## Características de la GPU

### Regiones de corte de las ventanas aceleradas por hardware

La aceleración de las regiones de corte por hardware (mecanismo de transferencia de datos entre una ventana y la memoria de vídeo) mejora el rendimiento global de los gráficos al aumentar la velocidad de transferencia entre el buffer de colores y el de cuadros.

### Arquitectura UDA (Unified Driver Architecture)

La arquitectura UDA de NVIDIA garantiza compatibilidad total con los controladores de software de generaciones anteriores y posteriores. Simplifica la actualización de los productos porque todas las soluciones Quadro utilizan el mismo controlador.

### Características de visualización

#### Conectores para pantallas de alta calidad

Se conecta a paneles de muy alta resolución, lo que produce una calidad de imagen de realismo fotográfico desde una gran variedad de conectores de pantalla. Admite dos conectores activos directamente a través de la GPU, lo que incluye DVI-I Dual Link con resoluciones de hasta 3840 x 2400 a 24 Hz, DisplayPort con resoluciones de hasta 2560 x 1600 a 60 Hz o HDMI desde un cable.

#### Color de 30 bits

Una precisión del color de 30 bits (10 bits por color) da lugar a miles de millones de variaciones de tonalidades para brindar imágenes ricas e intensas con el mayor rango dinámico.

#### 3D Vision y 3D Vision Pro

Las gafas de obturación activa avanzadas proporcionan visión 3D estereoscópica extraordinariamente clara para disfrutar del máximo realismo. La tecnología de transmisión por infrarrojos (3D Vision) o radiofrecuencia (3D Vision Pro) proporciona toda una gama de entornos envolventes que abarcan desde estaciones de trabajo de sobremesa hasta espacios de trabajo en colaboración. NVIDIA® 3D Vision™ y 3D Vision Pro se venden por separado.

#### Soporte de visión estereoscópica de cuatro buffers de OpenGL

La función **Quad Buffered Stereo** de OpenGL permite disfrutar de visión estereoscópica 3D de alta calidad en las aplicaciones profesionales.

### Software compatible

#### Arquitectura de cálculo paralelo CUDA

Las soluciones Quadro incorporan esta arquitectura de cálculo en GPUs de propósito general que utiliza lenguajes de programación estándar como C/C++ y Fortran, así como APIs de reciente aparición como OpenCL y Direct Compute. La amplia adopción experimentada por CUDA™ está acelerando técnicas como el trazado de rayos, el procesamiento de vídeo e imágenes y la dinámica de fluidos computacional.

#### Programación de Cg

Las GPUs programables utilizan el lenguaje de sombreado de alto nivel Cg, un estándar abierto, para crear e integrar efectos hiperrealistas en los modelos, escenas y diseños 3D.

#### Compatibilidad con Microsoft® Windows® 7

Aprovecha las nuevas y atractivas funciones incluidas en **Windows 7** para proporcionar un rendimiento sin precedentes de las aplicaciones, realismo visual avanzado, alta fiabilidad y un nivel de compatibilidad superior con las aplicaciones de estaciones de trabajo de sobremesa o portátiles.

#### Extensiones de APIs para gráficos de NVIDIA

NVIDIA proporciona un conjunto de extensiones de las APIs de gráficos para Linux y Windows que permiten a las aplicaciones aprovechar al máximo las funciones avanzadas de las GPUs.

#### Motores de aceleración de aplicaciones de NVIDIA®

Multiplican el rendimiento y las prestaciones de las aplicaciones mediante módulos de software altamente optimizados como SceniX y OptiX, que abren amplias posibilidades de creación y exploración.

#### Tecnología Mosaic

La tecnología NVIDIA Mosaic permite distribuir desplegar cualquier aplicación de forma transparente en un total de 8 pantallas a través de varias tarjetas gráficas.

#### Software de gestión avanzada del escritorio nView

Proporciona máxima flexibilidad con opciones de visualización en una pantalla de gran tamaño o en varias pantallas, así como un control del escritorio sin precedentes por parte del usuario para conseguir mayor productividad.

## **Tecnología estándar**

### **Compatible con arquitecturas estándar**

Compatible con procesadores x86 de 32 y 64 bits de Intel y AMD, y los sistemas operativos Windows y Linux.

### **Conforme con PCI Express 2.0**

Duplica la velocidad de transferencia de datos para alcanzar los 5 GT/s, lo que representa un ancho de banda agregado de 16 GB/s bidireccionales (8 GB/s en cada dirección).

### **Diseño ultrasilencioso**

Emisiones de ruido inferiores a 28 dB para crear un entorno de trabajo ultrasilenciosos

[www.fotoluigomez.es](http://www.fotoluigomez.es)